WP-3-456-3 Kapitel 3: Berlin gestaltet Zukunft

Antragsteller*in: Antragskommission
Beschlussdatum: 02.02.2026

Änderungsantrag zu WP-3

Nach Zeile 456 einfügen:
Berlin zur Games-Hauptstadt machen

Wir stärken die Bildungsangebote und Ausbildungswege im Gamesbereich. Die Rahmenbedingungen zur Entwicklung und Vermarktung kleiner wie großer Games aus Berlin verbessern wir und unterstützen die Branche bei einer nachhaltigeren Entwicklung. In diesem Sinne wollen wir das House Of Games zum Ort auch für Berliner Studios und Teams machen und in Zusammenarbeit bspw. mit dem Computerspielemuseum als Kulturort etablieren. Wir werden die Subventionierung internationaler Großkonzerne prüfen. Zur gezielten Prävention von Sucht- und Extremismusgefahren durch Games fördern wir Medienkompetenzangebote für Jugendliche und Erwachsene. Games und interaktive Medien (XR) fördern wir für die Nutzung in Schulen, Museen und anderen Bildungseinrichtungen.

Begründung

Der Änderungsantrag wurde aus technischen Gründen angelegt, um diesen als modifizierte Übernahme für den Änderungsantrag WP-4-709 aus Kapitel 4 hier zu Wirtschaft in Kapitel 3 zu ziehen.